**Zomerwedstrijden**

Nog een paar weken en dan zit het seizoen 2017-2018 er al weer op. Traditioneel spelen we dan als intermezzo de zomercompetitie, twee ronden per speelavond, waarbij de spelers ook kunnen kiezen om op een speelavond één of twee partijen mee te doen. De eerste ronde begint op 9 juli a.s. om 19.45u (graag om 19.30u aanwezig), de tweede ronde om ± 21.15u.

Ingevolge het besluit van de ledenvergadering experimenteren we dan met een alternatief puntensysteem. Het is hierbij voor een lagergeplaatste speler aantrekkelijk om tegen een hogere te spelen, want zelfs bij verlies zak je dan (bijna) niet op de ranglijst. Zie hieronder.

**bonuscompetitie**

1. Het doel van de bonuscompetitie is het vergroten van de kansen van laaggeplaatste

spelers op een ereplaats. Dit wordt bereikt door een speciaal systeem van puntentoekenning.

**Toelichting**

 Hoe groter het verschil in groepen in de onderlinge competitie, hoe meer punten zijn er in de bonuscompetitie te behalen voor de lager geplaatste speler. Omgekeerd zijn er voor de hoger geplaatste speler per groep verschil steeds minder punten te behalen.

De gewone (onderlinge) en de bonuscompetitie verlopen verder onafhankelijk van elkaar.

2. De puntentelling van de bonuscompetitie verloopt parallel aan, maar onafhankelijk van de gewone competitie (de onderlinge competitie).

3. Uitgangspunt voor de toekenning van punten is de actuele groepsindeling van de onderlinge competitie (voorafgaand aan partijen in de bonuscompetitie).

4. De puntentoekenning.

**tabel 1** Deze geldt voor het resultaat van een speler uit een lagere groep tegen een speler uit een hogere groep.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VerschilIn groep | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Winst | 2 | 3 | 4 | 4 | 5 | 5 |
| Remise | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| Verlies | 0 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 |

**tabel 2** Deze geldt voor het resultaat van een speler uit een hogere groep tegen een speler uit een lagere groep.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VerschilIn groep | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Winst | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| Remise | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Verlies | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

5. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleider.

**voorbeeld 1** Speler A uit groep 2 speelt remise tegen speler B uit groep 5. Groepsverschil is dus 3.

Speler A krijgt 0 punten, speler B krijgt 3 punten.

**voorbeeld 2**  Speler C uit groep 4 wint van speler D uit groep 3. Groepsverschil is dus 1.

Speler C krijgt 3 punten, speler D krijgt 0 punten.